



Nombre del jugador: _____ Fecha: _____
 Nombre del PJ.: ANGAN HÅBEKSSON Edad: 20 años
 Clan: Ódal Bóndi: El mismo Nacionalidad: Noruego
 Situación familiar: Hijo natural. Padrastró y padre biológico ambos muertos. 2 hermanas mayores. Ojito derecho de su madre.
 Apariencia física: Cara más bien cuadrada y mentón poderoso. Ojos verdes.
 Peculiaridades: Apenas tiene barba, por lo que prefiere afeitársela.

Agi Des Fue Pal Per Sab

(21) (25) (31) (17) (21) (21)

MORAL + 10	SUPERSTICIÓN 27
	PUNTOS DEL NORTE 7-

Perfil: HIRDIQ (GANADERO) Capacidades

Abrir cerraduras (DES)		** Escondese (AGI)		* Oler (PER)	
* Arrojar (AGI)	<u>13</u> <u>34</u>	** Escuchar (PER)	<u>40</u> <u>61</u>	** Orgullo (PAL)	
** Astucia (SAB)		** Esquivar (AGI)		* Orientación (PER)	<u>15</u> <u>36</u>
Auxilio (DES)		* Idioma nórdico (PAL)	<u>37</u> <u>58</u>	** Otear (PER)	<u>15</u> <u>36</u>
** Buscar (PER)	<u>20</u> <u>41</u>	Idioma extranjero (PAL)		** Perspicacia (SAB)	
* Cabalgar (AGI)	<u>10</u> <u>31</u>	()		* Pescar (SAB)	
* Cantar (PAL)		Idioma extranjero (PAL)		Rastrear (PER)	<u>10</u> <u>31</u>
** Carisma (PAL)		()		* Recitar (PAL)	
* Conducir carros (DES)		* Juegos de azar (PER)		Regatear (PAL)	
Conocimiento de los animales (SAB)	<u>30</u> <u>51</u>	Lectura de las estrellas y cielos (SAB)	<u>15</u> <u>36</u>	* Remar (FUE)	
Conocimiento de las plantas (SAB)		Leer/Escribir runas (SAB)		Reparar barcos (DES)	
Construir (SAB)	<u>15</u> <u>36</u>	Leer/Escribir idioma (SAB)		** Robar (DES)	
** Correr (AGI)		()		** Saltar (AGI)	<u>10</u> <u>31</u>
Curación (SAB)		Leyendas (SAB)		** Sigilo (AGI)	
* Degustar (PER)		** Mando (PAL)		* Simular (PAL)	
** Descubrir (PER)	<u>6</u> <u>27</u>	Maña (DES)	<u>30</u> <u>55</u>	Sobornar (PAL)	
Dioses y mitos (SAB)		** Memoria (PER)		** Sobrevivir (SAB)	<u>10</u> <u>31</u>
** Discutir (PAL)		** Mentir (PAL)		* Talar (FUE)	
Enseñar (PAL)		Música (DES)		** Tareas agrarias (SAB)	<u>41</u> <u>62</u>
** Escalar (AGI)	<u>10</u> <u>31</u>	Nadar (FUE)	<u>10</u> <u>35</u>	** Torturar (DES)	
** Esconder (DES)		Navegar- <i>knörr</i> (SAB)	<u>10</u> <u>31</u>	* Yacer (FUE)	
		Navegar- <i>langskip</i> (SAB)	<u>20</u> <u>41</u>		

NIVEL

(B)

Puntos de experiencia

()

Puntos de Odín:

Hechizos conocidos

P.E. obtenidos con críticos y aciertos

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Rasgos de carácter

- Provinciano (29)
 - Odio a los cristianos (69)
 - Acento marcado (88)
 - Thrall (Hauk) (72)



Nombre del jugador: _____
 Fecha: _____
 Nombre del PJ.: ANGAN HADEKSSON
 Clan: Ódal (común)
 Bóndi: El mismo
 Nacionalidad: Noruego

NIVEL



Puntos de vida

70 69 68 67 66
 65 64 63 62 61
 60 59 58 57 56
 55 54 53 52 (51)
 50 49 48 47 46
 45 44 43 42 41
 40 39 38 37 36
 35 34 33 32 31
 30 29 28 27 26
 25 24 23 22 21
 20 19 18 17 16
 15 14 13 12 11
 10 9 8 7 6
 5 4 3 2 1
 0 **Ag. Mu.**

Bon. daño: + 106

Armas

Ataque	Grados	Daño	Estado
Arco (DES)	15 40		
** Cuchillo (DES)	45 70	206	150
** Espada larga (DES)	15 40		
** Hacha de mano (AGI)	40 61	2010+2	350
* Hacha danesa (FUE)			
* Lanza de combate (DES)			
** Martillo (FUE)			
** Maza ligera (DES)			
** Pelea (DES)	15 40		
** Venablo (AGI)	40 61		

Localización daño

- 1CABEZA _____
- 2CUELLO _____
- 3HOMBROS _____
- 4PECHO _____
- 5BRAZO D. _____
- 6BRAZO IZ. _____
- 7COSTADOS _____
- 8VIENTRE _____
- 9PIERNA D. _____
- 0PIERNA IZ. _____

Defensa

** Escudo de tilo (DES)	40 65		
* Escudo lágrima (DES)	13 38		

Armas foráneas

Boleadoras (DES)			
Ballesta (DES)			
** Cimitarra (DES)			
* Espada de doble filo (FUE)			
** Espadín (DES)	5 30		
Honda (DES)			
* Mayal (DES)			
()			
()			

Secuelas y daños permanentes

Armaduras y protecciones

Localiz.	Tipo - Prot. - Penalizac.	Estado
Cabeza	Casco de cuero / 5 / no	120
Cuello	Peto de cuero / 8 / - 2 INI	} 280
Tronco	Peto de cuero / 8 / - 2 INI	
Brazo D.		
Brazo Iz.		
Pierna D.		
Pierna Iz.		

Posesiones

Pertrechos comunes

Dopa y bola sencillas, cinturón, zurrón de cuero, manto de piel, provisiones (1 semana)

Pertrechos de combate

Peto de cuero, casco de cuero, cuchillo knifr, hacha de mano, escudo de tilo

Peso

1/2					
1		25			
	10			50	
			35		
		20			60
5				45	
			30		
	15				55
				40	64

Mitigadores de peso

Objeto _____
 Mitiga kilos _____
 Objeto _____
 Mitiga kilos _____
 Objeto _____
 Mitiga kilos _____
 Objeto _____
 Mitiga kilos _____
 Objeto _____
 Mitiga kilos _____