

# Walhalla Ficha de Personaje



Nombre del jugador: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_  
 Nombre del personaje: \_\_\_\_\_ Edad: \_\_\_\_\_  
 Clan: \_\_\_\_\_ Bóndi: \_\_\_\_\_ Procedencia: \_\_\_\_\_  
 Prestigio y conexiones del clan y situación familiar: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

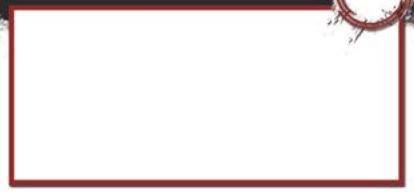
Apariencia: \_\_\_\_\_  
 Peculiaridades: \_\_\_\_\_

AGI DES FUE PAL PER SAB

Moral

Puntos del norte

Superstición



Perfil: \_\_\_\_\_

## Capacidades

Abrir cerraduras (DES)	_____□	** Escuchar (PER)	_____□	* Oler (PER)	_____□
* Arrojar (AGI)	_____□	** Esquivar (AGI)	_____□	** Orgullo (PAL)	_____□
** Astucia (SAB)	_____□	* Idioma nórdico (PAL)	_____□	* <b>Orientación</b> (PER)	_____□
<b>Auxilio</b> (DES)	_____□	Idioma extranjero (PAL)	_____□	** Perspicacia (SAB)	_____□
** Buscar (PER)	_____□	_____□	_____□	<b>Rastrear</b> (PER)	_____□
* Cabalgar (AGI)	_____□	_____□	_____□	* Recitar (PAL)	_____□
* <b>Cantar</b> (PAL)	_____□	* Juegos de azar (PER)	_____□	<b>Regatear</b> (PAL)	_____□
** Carisma (PAL)	_____□	<b>Lectura de las estrellas</b>	_____□	* <b>Remar</b> (FUE)	_____□
* Conducir carros (DES)	_____□	<b>y los cielos</b> (SAB)	_____□	** Robar (DES)	_____□
<b>Construir</b> (SAB)	_____□	Leer/Escribir runas (SAB)	_____□	** Saltar (AGI)	_____□
** Correr (AGI)	_____□	Leer/Escribir idioma (SAB)	_____□	** Sigilo (AGI)	_____□
<b>Curación</b> (SAB)	_____□	<b>Leyendas</b>	_____□	* Simular (PAL)	_____□
* Degustar (PER)	_____□	** Mando (PAL)	_____□	Sobornar (PAL)	_____□
** Descubrir (PER)	_____□	<b>Maña</b> (DES)	_____□	** Sobrevivir (SAB)	_____□
<b>Dioses y mitos</b> (SAB)	_____□	** Memoria (PER)	_____□	** <b>Tareas agrarias</b> (SAB)	_____□
** Discutir (PAL)	_____□	** Mentir (PAL)	_____□	** <b>Torturar</b> (DES)	_____□
<b>Enseñar</b> (PAL)	_____□	Música (DES)	_____□	* Yacer (FUE)	_____□
** Escalar (AGI)	_____□	Nadar (FUE)	_____□	_____□	_____□
** Esconder (DES)	_____□	<b>Navegar-knórr</b> (SAB)	_____□	_____□	_____□
** Escondese (AGI)	_____□	<b>Navegar-langskip</b> (SAB)	_____□	_____□	_____□

### Hechizos conocidos

### Historiales

### Méritos y defectos

Nivel

Puntos de experiencia

Puntos de Ódinn

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

PE obtenidos con críticos y aciertos

Topo máximo de PMC

PMC adquiridos (a partir del 2º asalto de combate)

Maniobras de estilo

Puntos de vida

70 69 68 67 66 65 64 63 62 61 60 59 58 57  
 56 55 54 53 52 51 50 49 48 47 46 45 44 43  
 42 41 **40** 39 38 37 36 35 34 33 32 31 30 29  
 28 27 26 **25** 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15  
 14 13 **12** 11 10 9 8 7 **6** 5 4 3 2 1 **0 Ag. M.**

Armas

Localización de daño

Ataque	Grados	Daño	Estado
Arco (DES)	___ □	_____	_____
** Cuchillo (DES)	___ □	_____	_____
** Espada larga (DES)	___ □	_____	_____
** Espadín (DES)	___ □	_____	_____
** Hacha de mano (AGI)	___ □	_____	_____
* Hacha danesa (FUE)	___ □	_____	_____
* Lanza de combate (DES)	___ □	_____	_____
** Martillo (FUE)	___ □	_____	_____
** Maza ligera (DES)	___ □	_____	_____
** Pelea (DES)	___ □	_____	_____
** Venablo (AGI)	___ □	_____	_____
<b>Defensa</b>			
** Escudo de tilo (DES)	___ □	_____	_____
* Escudo lágrima (DES)	___ □	_____	_____
<b>Armas foráneas</b>			
Boleadoras (DES)	___ □	_____	_____
Ballesta (DES)	___ □	_____	_____
** Cimitarra (DES)	___ □	_____	_____
Honda (DES)	___ □	_____	_____
* Mayal (DES)	___ □	_____	_____

1 Cabeza	_____	5 Brazo d.	_____	9 Pierna d.	_____
2 Cuello	_____	6 Brazo iz.	_____	10 Pierna iz.	_____
3 Hombros	_____	7 Costados	_____		
4 Pecho	_____	8 Vientre	_____		

Secuelas y daños permanentes

\_\_\_\_\_

Armaduras y protecciones

Localización	Tipo - Protección - Penalización	Estado
Cabeza	_____	_____
Cuello	_____	_____
Tronco	_____	_____
Brazo d.	_____	_____
Brazo iz.	_____	_____
Pierna d.	_____	_____
Pierna iz.	_____	_____

Posesiones

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Pertrechos comunes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Pertrechos de combate

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Peso

1/2				
1		25		
	10		50	
		35		
	20		60	
5		45		
		30		
	15		55	
		40	64	

Mitigadores de peso

Objeto \_\_\_\_\_  
Mitiga kilos \_\_\_\_\_

Objeto \_\_\_\_\_  
Mitiga kilos \_\_\_\_\_

Objeto \_\_\_\_\_  
Mitiga kilos \_\_\_\_\_

Objeto \_\_\_\_\_  
Mitiga kilos \_\_\_\_\_

Objeto \_\_\_\_\_  
Mitiga kilos \_\_\_\_\_