

Nombre completo del Jugador:

Jarl Angus Tjuren Færígölasson
(Agustí Farigola Mateos).

Rol del PJ:

Consultor de cultura material de Walhalla,
el juego de rol de la Plena Edad Media.

Clan:

Hávamál, clan originario de Suecia que también cuenta con varios miembros procedentes de Noruega y Dinamarca. El jarl Angus es el hijo de Færighöla, respetado bóndi, y nieto de Phérethor, huscarl del ya fallecido jarl Thorstein.

Edad: 31 años. **Situación familiar:** Emparejado con Húsfreyja Marpa Skógsdóttir.



CARACTERÍSTICAS

Agilidad	19	Palabra	21
Destreza	24	Percepción	25
Fuerza	45	Saber	43

CAPACIDADES

Carisma	22	Maña	29	Mando	39
Construir	11	Memoria	18	Regatear	22
Dioses y mitos	15	Navegar-knörr	2	Leyendas	31
Enseñar	30	Orgullo	27	Esquivar	12
Talar	15	Yacer	19		
Idioma extranjero (bajofránico de la Marca Hispánica)					45

ARMAS

Cuchillo	32	Escudo de Tilo	38
Espada Larga	41	Hacha Danesa	63

MORAL: +20 SUPERSTICIÓN: 65 PUNTOS DEL NORTE: 14

SAGA PERSONAL: Nació en el año 947 en el seno de un modesto clan. Su granja se localizaba en los bosques cercanos al centro comercial de Birka, famosa urbe de los mercaderes varegos. A esa ciudad fue enviado en su juventud probando suerte como vendedor de pieles, ocupación que, con el tiempo, le hizo ganar algo de fama y fortuna como comerciante. Pero Birka parecía monótona y aburrida a un espíritu intrépido como el de Angus, de modo que en los meses de verano empezó a realizar viajes comerciales a bordo de su propio knörr, aventuras que pudo financiar gracias a una herencia que le dejó su padre al abandonar Midgard rumbo al Valhöll.

Muchos peligros aguardaban a Angus en las largas travesías por mares y ríos embravecidos. Y no solamente accidentes naturales, sino también (y especialmente) pueblos hostiles. Pudo combatir con éxito a las peligrosas tribus salvajes, a los salteadores de caminos y a los sagaces comerciantes gracias a la compañía de Martín Færígölasson, hermano de sangre, y Frank Barlöngasson, con quien le une un sagrado juramento de lealtad y amistad. Con el paso de los años nuevos amigos se sumaron al clan, valerosos guerreros dignos de la propia estirpe de Thór, y el grupo familiar creció hasta convertirse en uno de los más prestigiosos al Este de Gotland. En los últimos tiempos Angus y el clan Hávamál han variado su ruta comercial hacia el Mediterráneo y, tras largas deliberaciones, el clan ha decidido fijar un campamento estable en los hermosos campos cataláunicos. Este emplazamiento sin duda les permitirá realizar intercambios comerciales provechosos un par o tres de inviernos, quizás más.

(Nació y se crió en Badalona, estudiando en el colegio privado Maristas Champagnat. Entre sus aficiones destacan la ilustración, las manualidades, el modelismo, la ciencia ficción, la paleontología y todo lo referente al mundo escandinavo de la Era Vikinga. En 2009 fundó el grupo de recreación histórica Clan Hávamál junto con dos compañeros. En la actualidad preside la "Associació Cultural de Recreació Històrica Medieval Escandinava: Clan Hávamál", la cual tiene su sede en su mismo lugar de residencia y trabajo, Guisona -Lleida-).