

Nombre completo del Jugador:

Ingwar Thanstesz Harandsson (Ignacio Sánchez Aranda).

Rol del PJ:

Diseñador de Walhalla, el juego de rol de la Plena Edad Media.

Clan:

Ibérico, del Reino de Asturias, hijo de un bondi vascón-andalusí.

Edad:

35 años.

Situación familiar:

Una compañera skjaldmö y un par de valquirias a cargo.



CARACTERÍSTICAS

Agilidad	17	Palabra	31
Destreza	19	Percepción	22
Fuerza	23	Saber	33

CAPACIDADES

Astucia	7	Mando	17
Carisma	16	Memoria	28
Discutir	35	Nadar	2
Enseñar	40	Orgullo	32
Escalar	12	Orientación	33
Escuchar	28	Sigilo	13
Idioma extranjero (anglosajón)	25		
Idioma extranjero (alemán)	12		
Idioma extranjero (eslavo occidental)	18		

MORAL: +20

SUPERSTICIÓN: 7

PUNTOS DEL NORTE: 11

SAGA PERSONAL: Fue alumbrado una soleada primavera por una matrona hispanorromana de insospechado vigor. Se educó en las escuelas coránicas andalusíes próximas a la choza que lo vio nacer. Más tarde estudió en dos madrasas ibéricas y se convirtió en escaldo y preceptor. Viajó por el imperio carolingio hasta invernar en el corazón de Sajonia, en donde contrajo matrimonio con una princesa eslava siguiendo el bárbaro rito de su tribu. Se tienen noticias de que últimamente trata de inculcar sus conocimientos sobre Midgard en las duras cabezotas de los bulliciosos hijos de los baendr de su comarca.

(Nació y se crió en Madrid, estudiando en colegios e institutos públicos de la capital. Se licenció en periodismo por la Universidad Complutense de Madrid y más tarde en geografía e historia por la Universidad Nacional de Educación a Distancia. Trabajó en varios medios informativos y pasó el año 2002 en Alemania, en donde conoció a su pareja. Desde 2006 trabaja como profesor de enseñanza secundaria en la provincia de Cádiz. Reside en Jerez de la Frontera desde hace cuatro años).