

Nombre completo del Jugador:

Merja Emegerdottir (María Emegé).

Rol del PJ:

Ilustradora de Walhalla, el juego de rol de la Plena Edad Media.

Clan:

Ibérico meseteño puro.

Edad:

29 años.

Situación familiar:

La que permitan los strandhogg vikingos.

**CARACTERÍSTICAS**

Agilidad	31	Palabra	23
Destreza	35	Percepción	29
Fuerza	16	Saber	24

CAPACIDADES

Arco	13	Recitar	13
Buscar	25	Sigilo	8
Cantar	8	Reparar barcos	19
Leyendas	7	Sobornar	13
Maña	17	Talar	2
Idioma extranjero (anglosajón)	40		
Idioma extranjero (bajo fránico)	11		
Idioma extranjero (baltolituano)	21		
Idioma extranjero (italorromance)	8		

MORAL: +20

SUPERSTICIÓN: 6

PUNTOS DEL NORTE: 8

SAGA PERSONAL: Desde niña exhibió grandes aspiraciones y se rebeló contra el destino que le aguardaba a una doncella de su condición. Logró ser admitida en la mejor de las escuelas catedralicias y aprendió a ser amanuense, iluminadora de códices y escultora de retablos. A continuación vagabundó por toda Europa en busca de conocimiento y sapiencia hasta ser admitida en la remota corte baltolituana. Sobrevivió al invierno y retornó a la península Ibérica, en donde la experiencia acumulada por tantas vivencias le han permitido prosperar y abrir su propio taller.

(Nacida y criada en Madrid, de pequeña quería ser Leonardo Da Vinci y Julio César. Viendo la barba como un imposible y la corona de olivo como un estorbo, optó por hacer cómics, ilustración, fotografía, diseño y periodismo. Antes se licenció en Bellas Artes por la Universidad Complutense de Madrid y pasó un año entero -invierno incluido- en Lituania. En su obsesión por viajar intenta conquistar cada país, pero lo más habitual es que la conquisten a ella. Trabaja y reside en la capital de España).