

CAJETÍN DE HECHIZOS

(MARCAR CON COLOR O RODEAR CON UN CÍRCULO DONDE CORRESPONDA)

| HECHIZO DE MAGIA <u>Seid</u> adivinatoria | | | | | | HECHIZO DE MAGIA <u>Seid</u> adivinatoria | | | | | |
|---|---|------|-------|--------------|------|---|-------------------|------------|--------------|-------|------|
| NOMBRE | Astucia de Mímir | | | | | NOMBRE | Búsqueda bendita | | | | |
| NATURALEZA (DESCRIPCIÓN) | Al entrar en cualquier estancia, el receptor sabrá si el lugar ha sido escenario de algún crimen, así así como en qué consistió. No sirve para averiguar la identidad del criminal. | | | | | NATURALEZA (DESCRIPCIÓN) | Encontrar objeto. | | | | |
| DIFICULTAD | <u>6/Týr</u> | 5/Úr | 4/Óss | <u>3/Lög</u> | 2/Ár | DIFICULTAD | 6/Týr | 5/Úr | <u>4/Óss</u> | 3/Lög | 2/Ár |
| CLASE | POC | AMU | DAN | GB | GrSA | CLASE | POC | AMU | DAN | GB | GrSA |
| | ----- | UNG | | SA | REC | | ----- | UNG | | SA | REC |
| ACTIVACIÓN | tra | len | nor | <u>ráp</u> | inst | ACTIVACIÓN | tra | len | <u>nor</u> | ráp | inst |
| MOD. TIRADA SUPERSTICIÓN | MD1 | MD2 | MD3 | <u>MD4</u> | MD5 | MOD. TIRADA SUPERSTICIÓN | MD1 | MD2 | <u>MD3</u> | MD4 | MD5 |
| DURACIÓN | <u>fug</u> | bre | est | lar | mlar | DURACIÓN | <u>fug</u> | bre | est | lar | mlar |
| PERIODICIDAD | <u>GP1</u> | GP2 | GP3 | GP4 | GP5 | PERIODICIDAD | GP1 | <u>GP2</u> | GP3 | GP4 | GP5 |

CAJETÍN DE HECHIZOS

(MARCAR CON COLOR O RODEAR CON UN CÍRCULO DONDE CORRESPONDA)

| HECHIZO DE MAGIA <u>Seid</u> adivinatoria | | | | | | HECHIZO DE MAGIA <u>Seid</u> adivinatoria | | | | | |
|---|-------------------|------------|--------------|-------|------|---|----------------------|------------|--------------|------------|------|
| NOMBRE | Susurros de Hugin | | | | | NOMBRE | Caminante de Midgard | | | | |
| NATURALEZA (DESCRIPCIÓN) | Encontrar persona | | | | | NATURALEZA (DESCRIPCIÓN) | Encontrar camino | | | | |
| DIFICULTAD | 6/Týr | 5/Úr | <u>4/Óss</u> | 3/Lög | 2/Ár | DIFICULTAD | 6/Týr | 5/Úr | <u>4/Óss</u> | 3/Lög | 2/Ár |
| CLASE | POC | AMU | DAN | GB | GrSA | CLASE | POC | AMU | DAN | GB | GrSA |
| | ----- | UNG | | SA | REC | | ----- | UNG | | SA | REC |
| ACTIVACIÓN | <u>tra</u> | len | nor | ráp | inst | ACTIVACIÓN | tra | <u>len</u> | nor | ráp | inst |
| MOD. TIRADA SUPERSTICIÓN | MD1 | MD2 | <u>MD3</u> | MD4 | MD5 | MOD. TIRADA SUPERSTICIÓN | MD1 | MD2 | <u>MD3</u> | MD4 | MD5 |
| DURACIÓN | fug | bre | <u>est</u> | lar | mlar | DURACIÓN | fug | bre | <u>est</u> | lar | mlar |
| PERIODICIDAD | GP1 | <u>GP2</u> | GP3 | GP4 | GP5 | PERIODICIDAD | GP1 | GP2 | GP3 | <u>GP4</u> | GP5 |