

# Walhalla Ficha de Personaje



Nombre del jugador: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_  
 Nombre del personaje: \_\_\_\_\_ Edad: \_\_\_\_\_  
 Clan: \_\_\_\_\_ Bóndi: \_\_\_\_\_ Procedencia: \_\_\_\_\_  
 Prestigio y conexiones del clan y situación familiar: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Apariencia: \_\_\_\_\_  
 Peculiaridades: \_\_\_\_\_

AGI DES FUE PAL PER SAB

Moral

Puntos del norte

Superstición



Perfil: \_\_\_\_\_

## Capacidades

|                             |                                |                                 |                                |                                 |                                |
|-----------------------------|--------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|
| Abrir cerraduras (DES)      | _____ <input type="checkbox"/> | ** Escuchar (PER)               | _____ <input type="checkbox"/> | * Oler (PER)                    | _____ <input type="checkbox"/> |
| * Arrojar (AGI)             | _____ <input type="checkbox"/> | ** Esquivar (AGI)               | _____ <input type="checkbox"/> | ** Orgullo (PAL)                | _____ <input type="checkbox"/> |
| ** Astucia (SAB)            | _____ <input type="checkbox"/> | * Idioma nórdico (PAL)          | _____ <input type="checkbox"/> | * <b>Orientación</b> (PER)      | _____ <input type="checkbox"/> |
| <b>Auxilio</b> (DES)        | _____ <input type="checkbox"/> | Idioma extranjero (PAL)         | _____ <input type="checkbox"/> | ** Perspicacia (SAB)            | _____ <input type="checkbox"/> |
| ** Buscar (PER)             | _____ <input type="checkbox"/> | _____                           | _____ <input type="checkbox"/> | <b>Rastrear</b> (PER)           | _____ <input type="checkbox"/> |
| * Cabalgar (AGI)            | _____ <input type="checkbox"/> | _____                           | _____ <input type="checkbox"/> | * Recitar (PAL)                 | _____ <input type="checkbox"/> |
| * <b>Cantar</b> (PAL)       | _____ <input type="checkbox"/> | * Juegos de azar (PER)          | _____ <input type="checkbox"/> | <b>Regatear</b> (PAL)           | _____ <input type="checkbox"/> |
| ** Carisma (PAL)            | _____ <input type="checkbox"/> | <b>Lectura de las estrellas</b> | _____ <input type="checkbox"/> | * <b>Remar</b> (FUE)            | _____ <input type="checkbox"/> |
| * Conducir carros (DES)     | _____ <input type="checkbox"/> | <b>y los cielos</b> (SAB)       | _____ <input type="checkbox"/> | ** Robar (DES)                  | _____ <input type="checkbox"/> |
| <b>Construir</b> (SAB)      | _____ <input type="checkbox"/> | Leer/Escribir runas (SAB)       | _____ <input type="checkbox"/> | ** Saltar (AGI)                 | _____ <input type="checkbox"/> |
| ** Correr (AGI)             | _____ <input type="checkbox"/> | Leer/Escribir idioma (SAB)      | _____ <input type="checkbox"/> | ** Sigilo (AGI)                 | _____ <input type="checkbox"/> |
| <b>Curación</b> (SAB)       | _____ <input type="checkbox"/> | <b>Leyendas</b>                 | _____ <input type="checkbox"/> | * Simular (PAL)                 | _____ <input type="checkbox"/> |
| * Degustar (PER)            | _____ <input type="checkbox"/> | ** Mando (PAL)                  | _____ <input type="checkbox"/> | Sobornar (PAL)                  | _____ <input type="checkbox"/> |
| ** Descubrir (PER)          | _____ <input type="checkbox"/> | <b>Maña</b> (DES)               | _____ <input type="checkbox"/> | ** Sobrevivir (SAB)             | _____ <input type="checkbox"/> |
| <b>Dioses y mitos</b> (SAB) | _____ <input type="checkbox"/> | ** Memoria (PER)                | _____ <input type="checkbox"/> | ** <b>Tareas agrarias</b> (SAB) | _____ <input type="checkbox"/> |
| ** Discutir (PAL)           | _____ <input type="checkbox"/> | ** Mentir (PAL)                 | _____ <input type="checkbox"/> | ** <b>Torturar</b> (DES)        | _____ <input type="checkbox"/> |
| <b>Enseñar</b> (PAL)        | _____ <input type="checkbox"/> | Música (DES)                    | _____ <input type="checkbox"/> | * Yacer (FUE)                   | _____ <input type="checkbox"/> |
| ** Escalar (AGI)            | _____ <input type="checkbox"/> | Nadar (FUE)                     | _____ <input type="checkbox"/> | _____                           | _____ <input type="checkbox"/> |
| ** Esconder (DES)           | _____ <input type="checkbox"/> | <b>Navegar-knórr</b> (SAB)      | _____ <input type="checkbox"/> | _____                           | _____ <input type="checkbox"/> |
| ** Esconderse (AGI)         | _____ <input type="checkbox"/> | <b>Navegar-langskip</b> (SAB)   | _____ <input type="checkbox"/> | _____                           | _____ <input type="checkbox"/> |

Nivel



Puntos de experiencia



Hechizos conocidos

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

PE obtenidos con críticos y aciertos

Puntos de Ódinn



|    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |

Historiales

Méritos y defectos

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Topo máximo  
de PMC

PMC adquiridos (a partir del 2º asalto de combate)

Maniobras de estilo

Puntos de vida

70 69 68 67 66 65 64 63 62 61 60 59 58 57  
 56 55 54 53 52 51 50 49 48 47 46 45 44 43  
 42 41 **40** 39 38 37 36 35 34 33 32 31 30 29  
 28 27 26 **25** 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15  
 14 13 **12** 11 10 9 8 7 **6** 5 4 3 2 1 **0 Ag. M.**

Armas

Localización de daño

| Ataque                   | Grados | Daño  | Estado |
|--------------------------|--------|-------|--------|
| Arco (DES)               | ___ □  | _____ | _____  |
| ** Cuchillo (DES)        | ___ □  | _____ | _____  |
| ** Espada larga (DES)    | ___ □  | _____ | _____  |
| ** Espadín (DES)         | ___ □  | _____ | _____  |
| ** Hacha de mano (AGI)   | ___ □  | _____ | _____  |
| * Hacha danesa (FUE)     | ___ □  | _____ | _____  |
| * Lanza de combate (DES) | ___ □  | _____ | _____  |
| ** Martillo (FUE)        | ___ □  | _____ | _____  |
| ** Maza ligera (DES)     | ___ □  | _____ | _____  |
| ** Pelea (DES)           | ___ □  | _____ | _____  |
| ** Venablo (AGI)         | ___ □  | _____ | _____  |
| <b>Defensa</b>           |        |       |        |
| ** Escudo de tilo (DES)  | ___ □  | _____ | _____  |
| * Escudo lágrima (DES)   | ___ □  | _____ | _____  |
| <b>Armas foráneas</b>    |        |       |        |
| Boleadoras (DES)         | ___ □  | _____ | _____  |
| Ballesta (DES)           | ___ □  | _____ | _____  |
| ** Cimitarra (DES)       | ___ □  | _____ | _____  |
| Honda (DES)              | ___ □  | _____ | _____  |
| * Mayal (DES)            | ___ □  | _____ | _____  |

|           |       |             |       |               |       |
|-----------|-------|-------------|-------|---------------|-------|
| 1 Cabeza  | _____ | 5 Brazo d.  | _____ | 9 Pierna d.   | _____ |
| 2 Cuello  | _____ | 6 Brazo iz. | _____ | 10 Pierna iz. | _____ |
| 3 Hombros | _____ | 7 Costados  | _____ |               |       |
| 4 Pecho   | _____ | 8 Vientre   | _____ |               |       |

Secuelas y daños permanentes

\_\_\_\_\_

Armaduras y protecciones

| Localización | Tipo - Protección - Penalización | Estado |
|--------------|----------------------------------|--------|
| Cabeza       | _____                            | _____  |
| Cuello       | _____                            | _____  |
| Tronco       | _____                            | _____  |
| Brazo d.     | _____                            | _____  |
| Brazo iz.    | _____                            | _____  |
| Pierna d.    | _____                            | _____  |
| Pierna iz.   | _____                            | _____  |

Posesiones

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Pertrechos comunes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Pertrechos de combate

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Peso

|     |    |    |    |    |
|-----|----|----|----|----|
| 1/2 |    |    |    |    |
| 1   |    | 25 |    |    |
|     | 10 |    | 50 |    |
|     |    | 35 |    |    |
|     | 20 |    | 60 |    |
| 5   |    | 45 |    |    |
|     |    | 30 |    |    |
| 15  |    |    | 55 |    |
|     |    | 40 |    | 64 |

Mitigadores de peso

Objeto \_\_\_\_\_  
Mitiga kilos \_\_\_\_\_

Objeto \_\_\_\_\_  
Mitiga kilos \_\_\_\_\_

Objeto \_\_\_\_\_  
Mitiga kilos \_\_\_\_\_

Objeto \_\_\_\_\_  
Mitiga kilos \_\_\_\_\_

Objeto \_\_\_\_\_  
Mitiga kilos \_\_\_\_\_