

## KINIMARA, esclava picta de ascendencia nórdica



<b>AGI</b> 32 <b>DES</b> 21 <b>FUE</b> 24 <b>PAL</b> 20 <b>PER</b> 23 <b>SAB</b> 16  <b>20 años</b>	<b>MORAL:</b> + 10%	<b>NIVEL:</b> Joven												
	<b>SUPERSTICIÓN:</b> 48 <b>Mérito:</b> segura <b>Defecto:</b> visceral <b>PUNTOS DEL NORTE:</b> 5 – <b>PUNTOS DE VIDA:</b> 44 –	<b>CAPACIDADES:</b> Arrojar 2 (+AGI <b>35</b> ), Astucia 21 (+SAB <b>37</b> ), Buscar 6 (+PER <b>29</b> ), Construir 2 (+SAB <b>18</b> ), Correr 41 (+AGI <b>73</b> ), Descubrir 17 (+PER <b>40</b> ), Esquivar 36 (+AGI <b>68</b> ), Idioma nórdico antiguo 20 (+PAL <b>40</b> ), Idioma picto 40 (+PAL <b>60</b> ), Maña 37 (+DES <b>58</b> ), Navegar- <i>knörr</i> 2 (+SAB <b>18</b> ), Oler 13 (+PER <b>36</b> ), Perspicacia 7 (+SAB <b>23</b> ), Rastrear 18 (+PER <b>41</b> ), Remar 4 (+FUE <b>28</b> ), Sigilo 28 (+AGI <b>60</b> ), Sobrevivir 22 (+SAB <b>38</b> ), Tareas agrarias 36 (+SAB <b>52</b> ), Yacer 21 (+FUE <b>45</b> ).												
<b>PASADO:</b> Hija de la primera y única pareja de granjeros hiberno-nórdicos que se aventuró a prosperar fuera de Cailleach, de niña fue secuestrada por los <i>cruihni</i> cuando contaba siete años de edad, habiendo de contemplar la tortura y muerte de sus padres y de sus dos hermanos mayores. Su vida en la aldea del Clan del Águila ha sido bastante dura, propia de una esclava forzada tanto al trabajo agrícola como al concubinato con el caudillo <i>prydyn</i> Eóghanan Mac Óengusa, hacia el que guarda intensos deseos de venganza y aniquilación física. Aún recuerda su idioma materno y el nombre con el que una vez se la llamó con voz dulce y hermosa: Ása Páldóttir		<b>ARMAS:</b> Arco 46 (+DES <b>67</b> ). Arco corto, daño 1D10+1D6+2. Cuchillo 26 (+DES <b>47</b> ). Sencillo, daño 2D6. <b>ARMADURA:</b> Túnica de lana. Protección: 2 pts. <span style="background-color: #ffffcc;">Túnica de lana <b>TRa</b>. Protección: 3 pts. tronco y piernas.</span>												
		<b>LOCALIZACIÓN DEL DAÑO:</b> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;">Cabeza _____</td> <td style="width: 33%;">Brazo d. _____</td> <td style="width: 33%;">Pierna d. _____</td> </tr> <tr> <td>Cuello _____</td> <td>Brazo iz. _____</td> <td>Pierna iz. _____</td> </tr> <tr> <td>Hombros _____</td> <td>Costados _____</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Pecho _____</td> <td>Vientre _____</td> <td></td> </tr> </table> <b>Secuelas:</b>	Cabeza _____	Brazo d. _____	Pierna d. _____	Cuello _____	Brazo iz. _____	Pierna iz. _____	Hombros _____	Costados _____		Pecho _____	Vientre _____	
Cabeza _____	Brazo d. _____	Pierna d. _____												
Cuello _____	Brazo iz. _____	Pierna iz. _____												
Hombros _____	Costados _____													
Pecho _____	Vientre _____													

## TABLA DE DIFICULTAD DE LAS ACCIONES

NIVEL PJ/PNJ CON NOMBRE	Fácil	Normal	Difícil	Muy difícil	Heroico	NIVEL PNJ ANÓNIMO
<i>Barn</i>	+ 15	+5	- 10	- 25	-40	<b>Muchacho</b>
<i>Sveinn</i>	+ 17	+ 7	- 8	- 23	-38	<b>Joven</b>
<i>Mann</i>	+ 19	+ 9	- 6	- 21	-36	<b>Adulto</b>
<i>Eigandi</i>	+ 21	+ 11	- 4	- 19	-34	<b>Maduro</b>
<i>Bóndi</i>	+ 23	+ 13	- 2	- 17	-32	<b>Curtido</b>
<i>Höfdingi</i>	+ 25	+ 15	0	- 15	-30	<b>Veterano</b>
<i>Jarl*</i>	+ 27	+ 17	+ 2	- 13	-28	
<i>Konungr*</i>	+ 30	+ 20	+ 5	- 10	-25	

## TABLA DE ÉXITOS Y FRACASOS TRa

Rango	TRAMO DE ÉXITO			TRAMO DE FALLO		
	Crítico	Acierto	Precario	Mínimo	Fallo	Fracaso
01-10 %	01	02-09*	Última cifra	Cifra inicial	*12-90	91-00
11-20 %	01-02	03-18*	2 últimas	2 iniciales	*23-91	92-00
21-30 %	01-03	04-27*	3 últimas	3 iniciales	*34-92	93-00
31-40 %	01-04	05-36*	4 últimas	4 iniciales	*45-93	94-00
41-50 %	01-05	06-45*	5 últimas	5 iniciales	*56-94	95-00
51-60 %	01-06	07-54*	6 últimas	6 iniciales	*67-95	96-00
61-70 %	01-07	08-63*	7 últimas	7 iniciales	*78-96	97-00
71-80 %	01-08	09-72*	8 últimas	8 iniciales	*89-97	98-00
81-90 %	01-09	10-81*	9 últimas	8 iniciales	*99	00
91-100 %	01-10	11-90*	10 últimas	todas salvo 00	Aquí el 00 siempre es un yerro. Para saber su clase tiraremos 1D10: 1-5, precario; 6-9, fallo; y 10, fracaso.	
101-110%	01-11	12-99*	11 últimas			
111-120%	01-12	13-108*	12 últimas			
121-130%	01-13	14-117*	13 últimas			
131-140%	01-14	15-126*	14 últimas			
141-150%	01-15	16-135*	15 últimas			