

KINIMARA, esclava picta de ascendencia nórdica



AGI 32
DES 21
FUE 24
PAL 20
PER 23
SAB 16
20 años

MORAL: + 10%

SUPERSTICIÓN: 48

Mérito: segura **Defecto:** visceral

PUNTOS DEL NORTE: 5 –

PUNTOS DE VIDA: 44 –

NIVEL: Joven

CAPACIDADES: Arrojar 2 (+AGI **35**), Astucia 21 (+SAB **37**), Buscar 6 (+PER **29**), Construir 2 (+SAB **18**), Correr 41 (+AGI **73**), Descubrir 17 (+PER **40**), Esquivar 36 (+AGI **68**), Idioma nórdico antiguo 20 (+PAL **40**), Idioma picto 40 (+PAL **60**), Maña 37 (+DES **58**), Navegar-*knörr* 2 (+SAB **18**), Oler 13 (+PER **36**), Perspicacia 7 (+SAB **23**), Rastrear 18 (+PER **41**), Remar 4 (+FUE **28**), Sigilo 28 (+AGI **60**), Sobrevivir 22 (+SAB **38**), Tareas agrarias 36 (+SAB **52**), Yacer 21 (+FUE **45**).

PASADO: Hija de la primera y única pareja de granjeros hiberno-nórdicos que se aventuró a prosperar fuera de Cailleach, de niña fue secuestrada por los *cruithni* cuando contaba siete años de edad, habiendo de contemplar la tortura y muerte de sus padres y de sus dos hermanos mayores. Su vida en la aldea del Clan del Águila ha sido bastante dura, propia de una esclava forzada tanto al trabajo agrícola como al concubinato con el caudillo *prydyn* Eóghanan Mac Óengusa, hacia el que guarda intensos deseos de venganza y aniquilación física. Aún recuerda su idioma materno y el nombre con el que una vez se la llamó con voz dulce y hermosa: Ása Páldóttir

ARMAS: Arco 46 (+DES **67**). Arco corto, daño 1D10+1D6+2. Cuchillo 26 (+DES **47**). Sencillo, daño 2D6.

ARMADURA: Túnica de lana. Protección: 2 ptos.

Túnica de lana **TRa**. Protección: 3 ptos. tronco y piernas.

LOCALIZACIÓN DEL DAÑO:

Pierna d. ____

Pierna iz. ____

Cabeza ____

Brazo d. ____

Cuello ____

Brazo iz. ____

Hombros ____

Costados ____

Pecho ____

Vientre ____

Secuelas: