



Nombre del jugador: _____ Fecha: _____
 Nombre del PJ.: LEITHÓLFUR STUÐLUSSON Edad: 20 años
 Clan: Audmjúk Bóndi: Svein Magnússon Nacionalidad: Noruego
 Situación familiar: Padres vivos. Cuenta con 3 hermanos y 3 hermanas mayores, 2 hermanas menores y un hermanostra menor, que es Eirik.
 Apariencia física: Cara más bien ancha, ojos vivarachos y pelo y barba corta.
 Peculiaridades: Lleva bastantes tatuajes en los brazos, algunos con runas.

Agi Des Fue Pal Per Sab

(19) (20) (26) (26) (21) (16)

MORAL + 10	SUPERSTICIÓN 33
	PUNTOS DEL NORTE 5-

Perfil:

Capacidades

Abrir cerraduras (DES)	<u>15</u> <u>35</u>	** Escondese (AGI)	<u>5</u> <u>24</u>	* Oler (PER)	_____
* Arrojar (AGI)	<u>10</u> <u>29</u>	** Escuchar (PER)	<u>5</u> <u>26</u>	** Orgullo (PAL)	<u>5</u> <u>31</u>
** Astucia (SAB)	<u>5</u> <u>21</u>	** Esquivar (AGI)	<u>5</u> <u>24</u>	* Orientación (PER)	_____
Auxilio (DES)	<u>10</u> <u>30</u>	* Idioma nórdico (PAL)	<u>46</u> _____	** Otear (PER)	_____
** Buscar (PER)	<u>20</u> <u>41</u>	Idioma extranjero (PAL)	_____	** Perspicacia (SAB)	<u>15</u> <u>31</u>
* Cabalgar (AGI)	_____	(ANGLOSAJÓN)	<u>15</u> <u>41</u>	* Pescar (SAB)	_____
* Cantar (PAL)	<u>8</u> <u>34</u>	Idioma extranjero (PAL)	_____	Rastrear (PER)	_____
** Carisma (PAL)	<u>35</u> <u>61</u>	()	_____	* Recitar (PAL)	<u>15</u> <u>41</u>
* Conducir carros (DES)	_____	* Juegos de azar (PER)	_____	Regatear (PAL)	<u>30</u> <u>56</u>
Conocimiento de los animales (SAB)	_____	Lectura de las estrellas y cielos (SAB)	<u>10</u> <u>26</u>	* Remar (FUE)	_____
Conocimiento de las plantas (SAB)	_____	Leer/Escribir runas (SAB)	_____	Reparar barcos (DES)	_____
Construir (SAB)	_____	Leer/Escribir idioma (SAB)	_____	** Robar (DES)	_____
** Correr (AGI)	_____	()	_____	** Saltar (AGI)	_____
Curación (SAB)	<u>10</u> <u>26</u>	Leyendas (SAB)	_____	** Sigilo (AGI)	_____
* Degustar (PER)	_____	** Mando (PAL)	<u>5</u> <u>31</u>	* Simular (PAL)	<u>25</u> <u>51</u>
** Descubrir (PER)	<u>6</u> <u>27</u>	Maña (DES)	<u>5</u> <u>25</u>	Sobornar (PAL)	<u>25</u> <u>51</u>
Dioses y mitos (SAB)	_____	** Memoria (PER)	_____	** Sobrevivir (SAB)	_____
** Discutir (PAL)	<u>35</u> <u>61</u>	** Mentir (PAL)	<u>25</u> <u>51</u>	* Talar (FUE)	_____
Enseñar (PAL)	<u>5</u> <u>31</u>	Música (DES)	_____	** Tareas agrarias (SAB)	<u>16</u> <u>32</u>
** Escalar (AGI)	_____	Nadar (FUE)	_____	** Torturar (DES)	_____
** Esconder (DES)	<u>5</u> <u>25</u>	Navegar- <i>knörr</i> (SAB)	<u>30</u> <u>46</u>	* Yacer (FUE)	_____
		Navegar- <i>langskip</i> (SAB)	<u>13</u> <u>29</u>		

NIVEL

(B)

Puntos de experiencia

()

Puntos de Odín:

Hechizos conocidos

P.E. obtenidos con críticos y aciertos

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
 12 13 14 15 16 17 18 19 20

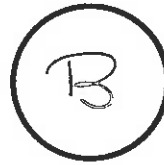
Rasgos de carácter

- Jueguista y bebedor (22)
 - Enfermedades pasadas (44)
 - Voz de skáld (45)
 - Gente del interior (32)



Nombre del jugador: _____
 Fecha: _____
 Nombre del PJ.: LEITHÖLFUR STURLUSSON
 Clan: Audmjúv
 Bóndi: Svein Magnusson
 Nacionalidad: Noruego

NIVEL



Puntos de vida

70 69 68 67 66
 65 64 63 62 61
 60 59 58 57 56
 55 54 53 52 51
 50 49 48 47 46
 45 44 43 42 41
 40 39 38 37 36
 35 34 33 32 31
 30 29 28 27 26
 25 24 23 22 21
 20 19 18 17 16
 15 14 13 12 11
 10 9 8 7 6
 5 4 3 2 1
 0 Ag. Mu.

Bon. daño: + 103

Armas

Ataque	Grados	Daño	Estado
Arco (DES)			
** Cuchillo (DES)	10 30	206	150
** Espada larga (DES)	30 50		
** Hacha de mano (AGI)	30 49	2D10+2	350
* Hacha danesa (FUE)			
* Lanza de combate (DES)			
** Martillo (FUE)			
** Maza ligera (DES)			
** Pelea (DES)			
** Venablo (AGI)			
Defensa			
** Escudo de tilo (DES)	35 55	106+1	950
* Escudo lágrima (DES)	11 31		
Armas foráneas			
Boleadoras (DES)			
Ballesta (DES)			
** Cimitarra (DES)			
* Espada de doble filo (FUE)			
** Espadín (DES)	10 30		
Honda (DES)			
* Mayal (DES)			
()			
()			

Localización daño

1CABEZA _____
 2CUELLO _____
 3HOMBROS _____
 4PECHO _____
 5BRAZO D. _____
 6BRAZO IZ. _____
 7COSTADOS _____
 8VIENTRE _____
 9PIERNA D. _____
 0PIERNA IZ. _____

Secuelas y daños permanentes

Armaduras y protecciones

Localiz.	Tipo - Prot. - Penalizac.	Estado
Cabeza		
Cuello		
Tronco	<u>saco de pelo de vaca / 6 / no</u>	<u>120</u>
Brazo D.		
Brazo Iz.		
Pierna D.		
Pierna Iz.		

Posesiones

Pertrechos comunes

Ropa y botas sencillas, cinturón, zumón de cuero, manto de piel, provisiones de comida (10 días)

Pertrechos de combate

Hacha de mano, cuchillo knifr, escudo de tilo, saco de pelo de vaca

Peso

1/2					
1		25			
	10			50	
			35		
		20			60
5				45	
			30		
	15				55
				40	64

Mitigadores de peso

Objeto _____
 Mitiga kilos _____

Objeto _____
 Mitiga kilos _____

Objeto _____
 Mitiga kilos _____

Objeto _____
 Mitiga kilos _____

Objeto _____
 Mitiga kilos _____